

## Contrôle sur table – session 2

Documents autorisés : Supports de cours, notes de TDs et TP

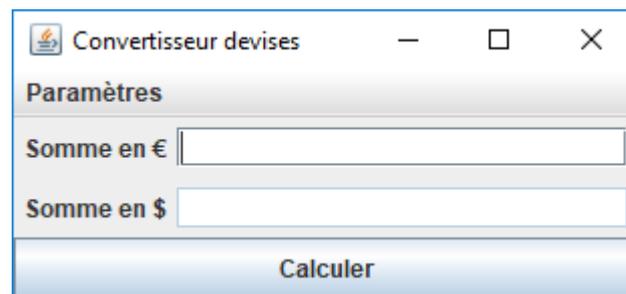
Les ordinateurs portables, tablettes et téléphones mobiles doivent être éteints et rangés.

L'objectif est de créer une interface qui permet de convertir des euros en dollars et inversement.

Pour cet exercice, nous prendrons comme taux de conversion :  $1\text{€} = 1,16\text{\$}$

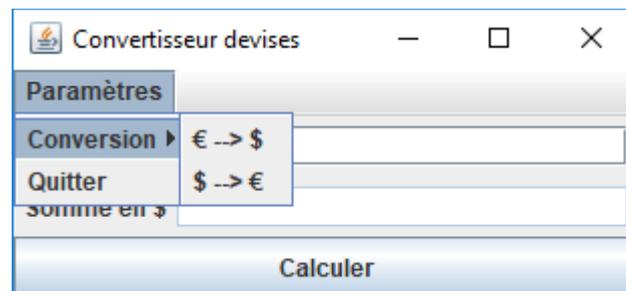
### Exercice 1 – Création de l'interface

Créer l'interface suivante sans vous soucier, pour le moment, de la barre de menu et de la gestion de l'événement du bouton



### Exercice 2 – Création de la barre de menu

Créer la barre de menu suivante. Vous devez également gérer les événements liés aux items de cette barre de menu. Un clic sur l'item « €→\$ » ou « \$→€ » entrainera la désactivation du champ de saisie \$ dans le premier cas, et du champ de saisie € dans le second. Au lancement de l'application, la conversion sera du type €→\$.



Méthode pour activer ou désactiver un bouton :

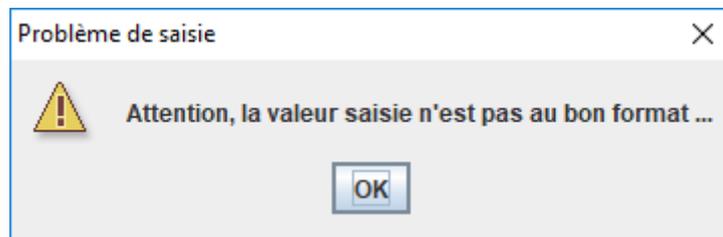
void **setEnabled**(boolean enabled) : Sets whether or not this component is enabled.

### Exercice 3 – Gestion du bouton « Calculer »

Gérer les événements liés au clic sur le bouton « Calculer » : Un clic sur ce bouton entrainera le calcul de la conversion entre € et \$ (ou \$ et € en fonction du choix effectué dans le menu).

En fonction du choix de conversion de l'utilisateur, le convertisseur devra récupérer la valeur dans le champ de saisie de la devise initiale et donner le montant dans l'autre devise. Le montant calculé sera affiché dans le champ de saisie lié à la devise en question.

Si la valeur donnée pour la devise à convertir n'est pas au format d'un réel, un message d'erreur comme ci-dessous sera affiché.



Conversion d'une chaîne de caractères en nombre réel :

$float f = Float.parseFloat(String s)$ . Si la chaîne de caractères n'est pas au bon format, la méthode lève une exception du type `NumberFormatException`.

Conversion d'un nombre réel en chaîne de caractères :  $String s = String.valueOf(float f)$