

Programmation avancée & Génie logiciel

Mathieu RAYNAL

mathieu.raynal@irit.fr

<http://www.irit.fr/~Mathieu.Raynal>

Contenu du cours

- Programmation orientée objet
 - Génie logiciel
- Langage de programmation Java
 - Base du langage
 - Programmation orientée objet
 - Utilisation de bibliothèques existantes
 - Structure de données
 - Gestion des fichiers / Réseau
 - Interface graphique
- Plateforme de développement Eclipse

Déroulement

- 14 séances de cours / TD (machine)
 1. Intro sur le langage Java
 2. Classes & Objets : *Définitions et utilisation de bases*
 3. Classes & Objets : *Utilisation un peu plus poussée*
 4. Classes & Objets : *Héritage, interface, gestion des exceptions*
 5. Classes & Objets : *Classes de l'API à connaître*
 6. Classes & Objets : *Modélisation (UML)*
 7. Structure de données
 8. Interface graphique : *Fenêtre et composants*
 9. Interface graphique : *Disposition*
 10. Interface graphique : *Gestion des événements*
 11. Interface graphique : *Lien avec les structures de données*
 12. Interface graphique : *Affichage de données : Courbe, Histogramme, etc.*
 13. Gestion des flux d'entrée/sortie : *Fichiers / Réseau / Sauvegarde / XML*
 14. Base de données

- Contrôle Continu
 - Projet Java à réaliser en binôme
 - 50% de la note finale
- Contrôle terminal
 - Durée : 2h
 - Sur table
 - documents autorisés
 - 50% de la note finale